

۱- اتصال (link) چیست؟ انواع آن کدامند؟ کدامیک مناسب تر و بهتر است؟ چرا؟

۲- API را تعریف نمایید. چه کاربردی در برنامه نویسی دارد؟

۳- فایل‌های kernel32.dll و GDI32.dll و MAPI32.dll هرکدام شامل چه نوع توابعی هستند؟

۴- پنجره والد و پنجره فرزند را شرح دهید. در ویندوز کدام پنجره معمولاً فاقد والد است و بالاتر از بقیه قرار می‌گیرد؟

۵- handle در اشیاء ویژوال چیست؟ ویژگی Zorder را توضیح دهید.

۶- ماژول چیست؟ چگونه می‌توانیم یک ماژول به پروژه اضافه کنیم؟ با چه پسوندی ذخیره می‌شود؟

۷- رجیستری یعنی چه؟ HKEY_CURRENT_USER و HKEY_CURRENT_CONFIG در کلیدهای رجیستری مربوط به چه مواردی می‌باشند؟

۸- برای ذخیره هر داده درون رجیستری چه چیزهایی را باید معلوم کنیم؟

۹- در بانک اطلاعاتی محیط ویژوال بیسیک، چگونه یک فایل ایجاد کنیم؟ نحوه ساخت جدول را شرح دهید. چگونه آن را به کنترل Data متصل می‌نماییم؟

۱۰- در کنترل Data، هریک از متدهای زیر در RecordSet چه عملی انجام می‌دهند؟
MoveLast - MoveNext - AddNew - Delete - Update

۱۱- با توجه به ساختار داده زیر و تعریف تابع مربوطه، برنامه‌ای طراحی کنید که میزان حافظه RAM موجود در کامپیوتر را نشان دهد:

```
Public Type MEMORYSTATUS
    dwLength      As Long
    dwMemoryLoad  As Long
    dwTotalPhys   As Long
    dwAvailPhys   As Long
    dwTotalPageFile As Long
    dwAvailPageFile As Long
    dwTotalVirtual As Long
    dwAvailVirtual As Long
End Type
```

```
Public Declare Sub GlobalMemoryStatus Lib "kernel32" (lpBuffer As MEMORYSTATUS)
```

۱۲- یکی دیگر از توابع API را نوشته و کار آن را به همراه یک مثال شرح دهید.